

Viesti kilpaillaan käyttäen kahta rataa / joukkue 25 m

Välineet: pelastusrenkas ilman vetoköyhtä, vetoköydellä varustettu pelastusrenkas, heittoliina ja Helly-nukke

Joukkueen jäsenet esimerkissä; Anu, Pirjo, Toni, Kalle

Viestin kulku:

Lähtötilanteessa kilpailija **Anu** pitää pelastusrenkaaseen kiinnitettyä köyhtä käsissään matalan päädyn reunalla, kilpailija **Pirjo** seisoo / kelluu nuken päällä katse kohti matalaa päätyä pitäen edellä mainittua pelastusrengasta kehoaan vasten sekä pitää kiinni rataköydestä merkkilipun kohdalla. Kilpailija **Toni** seisoo **Anun** takana matalan pään reunalla. Kilpailija **Kalle** on altaassa syvässä päässä pitäen altaan reunasta kiinni. Helly-nukke on selällään altaan pohjalla 10 m:n etäisyydellä matalan pään päädyistä pää kohti syvää päätä.

- 1.** Lähtömerkistä **Anu** vetää yksin pelastusrenkaan päätyyn, nostaa sen ylös ja heittää jälleen **Pirjolle**. **HUOM! Pirjo saa päästä rataköydestä irti vasta kun on saanut otteen heitetystä pelastusrenkaasta. Anu yhdessä Tonin avustamana vetää Pirjon altaan päätyyn. Pirjo saa auttaa vetämistä uinti- tms. liikkein.**
- 2.** **Pirjon** kosketettua kädellä päätyä hän ottaa itse (ilman toisten apua) päätyreunalta toisen, vetoköydettyä pelastusrenkaan, kuljettaa sen edellään työntäen 25 metriä altaan toiseen päähän ja koskettaa renkaalla päätyä.
- 3.** Päätykosketuksen jälkeen **Pirjo** pujottautuu renkaaseen. (**Kalle** saa avustaa pujotuksessa sen jälkeen kun rengas on kosketanut päätyä.)
- 4.** Renkaan kosketettua päätyä ja **Pirjon** ollessa renkaassa **Kalle** lähtee kuljettamaan **Pirjoa** kohti altaan päätä pelastuskylki /-selkäuintia käyttäen. (Kuljetukseen lähtiessään **Kalle** saa ponnistaa pohjasta.) Kuljetuksen tulee tapahtua vetämällä, ei työntämällä uhria edellä. Kuljetuksen aikana täytyy **Kallen** huolehtia siitä, ettei **Pirjo** pääse liukumaan renkaasta (= ote sekä renkaasta että kuljetettavasta!). **Pirjo** saa auttaa uintiliikkeen hinauksen aikana.
- 5.** **Kallen** kosketettua altaan päätyä matalassa päässä, hyppää Toni pelastushyppyllä (jalat edellä, pää ei saa mennä veden alle) veteen ja sukeltaa nostamaan 10 metrin etäisyydellä pohjassa olevaa Helly-nukkea. Nukke on nostettava pintaan 5 metrin säteellä "uppoamispaikasta" ja Toni lähtee kuljettamaan sitä päätyyn. Kuljetusote on yhden tai kahden käden ote joko nuken päästä / hartioista tai rinnan ympäriltä. Nukke vedetään eikä työnnetä. Nuken pään täytyy pysyä veden pinnan yläpuolella koko kuljetuksen ajan.
- 6.** Kosketettuaan päätyä **Toni** kääntyy ja aloittaa uinnin kohti matalaa päätyä. Käännöksessä sallitaan ponnistus pohjasta.
- 7.** Kun **Toni** on kosketanut päätyä, heittää Anu hänelle pelastusköyden (heittoliina), jolla hän Pirjon ja Kallen avustamana vetää Tonin nukkeineen altaan päätyyn. Heiton saa toistaa useammin jos se ei heti onnistu. Toni saa avustaa vetoa uintiliikkein. Myöskään vedon aikana eivät nuken kasvot saa painua veden pinnan alapuolelle. Vetovaiheessa ei sallita kosketusta nuken kaulasta (kuristus), suusta tai nenästä (=hengitystiet vapaana). Kilpailusuoritus päättyy **Tonin** koskettaessa altaan päätyä.

Rangaistukset

suorituskohta

- | | |
|-------|--|
| 1 | Pirjo irrottaa otteensa rataköydestä ennen kuin hänellä on kosketus renkaaseen + 5 sek. |
| 2 | Pirjo vetää rengasta, eikä työnnä sitä + 5 sek. |
| 2 | rengas ei koske päätyä + 5 sek. |
| 4 | Kalle työntää uhria edellään + 5 sek. |
| 4 | Kalle ei pidä kiinni sekä Pirjosta että renkaasta + 5 sek. |
| 5 | Toni hyppää ennen kuin Kalle on kosketanut seinään + 5 sek. |
| 5 | Toni ei suorita pelastushyppyä oikein / pää painuu veden alle + 5 sek. |
| 5 | nukke ei tule pintaan 5 metrin säteellä + 5 sek. |
| 5 – 7 | Toni kuljettaa väärällä otteella (peittää hengitystiet, kuristaa kaulasta, ei vedä, vaan työntää nukkea / nuken jokin osa ohittaa kilpailijan hartialinjan) + 5 sek. |
| 5 – 7 | nuken pää on yhtäjaksoisesti 3 s veden alla + 5 sek. |
| 5 – 7 | Tonin ote irtoaa nukesta + 5 sek. |
| 7 | Anu heittää pelastusköyden ennen kuin Toni on kosketanut päätyä + 5 sek. |
| 1 – 7 | toinen kilpailija auttaa toista, silloin kun se ei ole sallittua + 5 sek. |
- jos joukkueen suoritus häiritsee toista joukkuetta, ratkaisee kilpailun johtaja, saako häiritetty joukkue uusia kilpailusuorituksen.**

Joukkueen muodostus

Kilpailuissa on kaksi nuorten sarjaa 10 – 13 v (koululaiset 1 – 6 lk) ja 14 – 17 v (koululaiset 7 – 9 lk) sekä aikuisten sarja

Joukkueessa voi olla korkeintaan viisi (neljä + vara) jäsentä.

Joukkueen jäsenet tulee nimetä ja ilmoittaa kilpailun sihteerille nuorten osalta ennen klo 10:30 ja aikuisten osalta ennen **klo 12:30**. Joukkueen jäsentä ei voi vaihtaa kesken suorituksen.

Kilpailija voi osallistua sekä nais- tai miesjoukkueeseen että sekajoukkueeseen.

Kilpailuun osallistuminen

1. Jokaiseen joukkueeseen voi kuulua enintään neljä jäsentä, sekä kilpailija voi edustaa vain yhtä joukkuetta.
2. Henkilöt, jotka kuuluvat tuomarineuvostoon tai joilla on vastuullinen tehtävä kisaorganisaatiossa, voivat osallistua kilpailuihin vain kilpailunjohtajan hyväksynnällä. Arvostelulajeissa (SERC) ko. henkilöillä on ehdoton osallistumiskielto.
3. Kukaan kilpailija tai mikään joukkue ei saa pitää yllään mitään apuvälinettä tai käyttää mitään kojetta, josta on epäoikeudenmukaista etua muihin kilpailijoihin nähden.
4. Uimalasit sallitaan kaikissa lajeissa.
5. Jos kilpailun kuluessa kilpailijaa tämän radalla estää toinen kilpailija, tämän tulee kuitenkin suorittaa laji loppuun jos suinkin mahdollista. Suorituksen uusinnasta päättää tuomarineuvosto.

Tuomarineuvosto

Kilpailun johtaja, tekninen johtaja, päätuomari ja ratatuomarit muodostavat ns. Juryn. Protestit yms. tulee esittää kilpailun johtajalle välittömästi lajin jälkeen ja kilpailun johtaja päättää protestin vastaanottamisesta. Vastaanotettu protesti tms. käsitellään Juryssä välittömästi ja kilpailun johtaja ilmoittaa suullisesti protestin tuoneelle henkilölle päätöksen. Tapauksessa, jossa Jury ei pääse neuvottelemalla keskenään yhteisymmärrykseen päätöksestä, pitää kilpailun johtaja jäsenten kesken äänestyksen. Äänten mennessä tasan kilpailunjohtajan ääni ratkaisee.

Ajanottajat ja ratatuomarit

Jokaisella radalla tulee olla yksi ajanottaja ja yksi ratatuomari. Ratatuomari voi toimia myös ajanottajana. Kilpailun johtajalla on oikeus olosuhteisiin vedoten poiketa edellä mainituista.

SERC

Simuloitu hätätilanne.

Joukkueella on 2 minuuttia hoitaa hätätilanne.

Lajin yleiskuvaus

Altaalla tms. paikassa on kilpailun johtajan ja järjestäjän ennakkoon suunnittelema määrä "uhreja" (2-5 kpl), jotka vaativat erilaisia pelastus- ja ensiapu menetelmiä. Joukkue (4 henkilöä) saapuu tilanteeseen ja toimii parhaan kykynsä mukaan pelastaen ja auttaen uhreja 2 min aikarajan puiteissa.

Kilpailun kulku;

Kaikki joukkueet eristetään eri tilaan kilpailun lähtöön asti.

1. Joukkueille annetaan aikaa yksi minuutti ennen suoritusta tutustua tilanteeseen. Äänimerkki ilmoittaa tämän ajan päättymisen ja toiminnan alkamisen.
2. Pelastajat voivat käyttää kaikkia altaan äärellä olevia pelastus ja ensiapuvälineitä
3. Arvostelussa painotetaan priorisointi-järjestystä.
4. Kilpailijoiden täytyy selvästi osoittaa tarkoituksensa ja toimintansa tuomareille.
5. Simulointi alkaa siitä kun joukkue saapuu kilpailupaikalle äänimerkin jälkeen.
6. Kaikki joukkueet saatetaan mahdollisimman identtisiin tilanteisiin ja heitä arvostelevat samat arvostelutuomarit (4 kpl).
7. Päätettyään oman kilpailunsa joukkueet saavat seurata muita kilpailevia joukkueita.
8. Ennen kilpailua tuomareille ilmoitetaan kilpailun eri tilanteet ja niiden vaatimat priorisoinnit sekä pistelaskujärjestelmä.

Pisteytys

Joukkueen pisteet määräytyvät suorituskortista ja useampi joukkue voi päätyä samoihin pisteisiin.